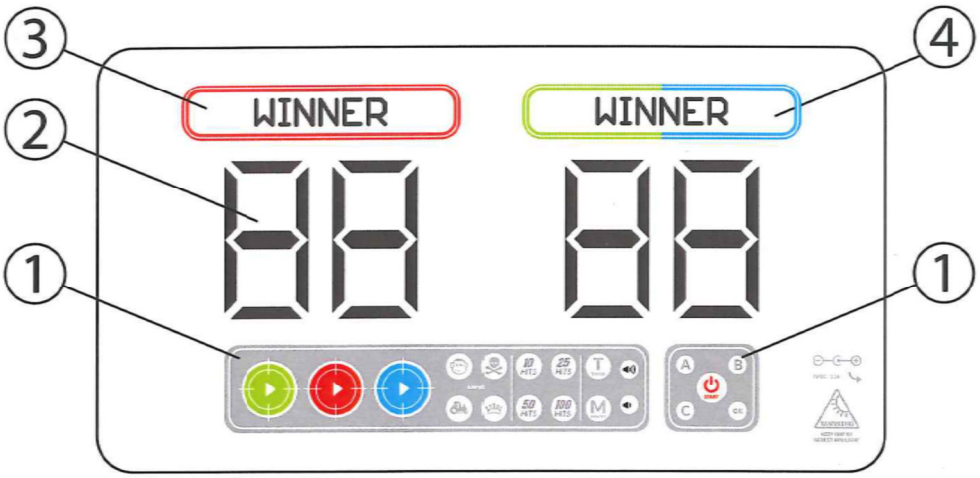
Bedienungsanleitung Catch the Light (IPS – Interactiv Play System)

Bedienfeld:



1) Bedienfeld

2) Anzeige z.B. für den Punktestand

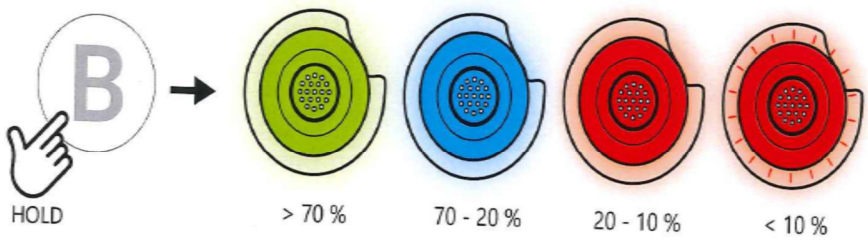
3) Anzeige Team rot

4) Anzeige Team grün bzw. blau

Ein- und Ausschalten – Im rechten Bedienfeld den Start Button für min. 5 Sek. Gedrückt halten.

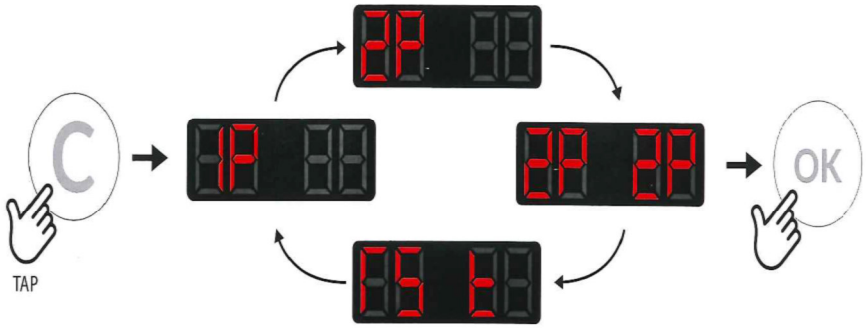
Um ein laufendes Spiel zu beenden Drücken Sie den Start-Button für 3 Sek.

2. Halten Sie den **Knopf B** gedrückt. Die Anzeige zeigt den Batteriestand in Prozent an. Jeder Spot leuchtet auf, um seinen Batteriestand anzuzeigen:



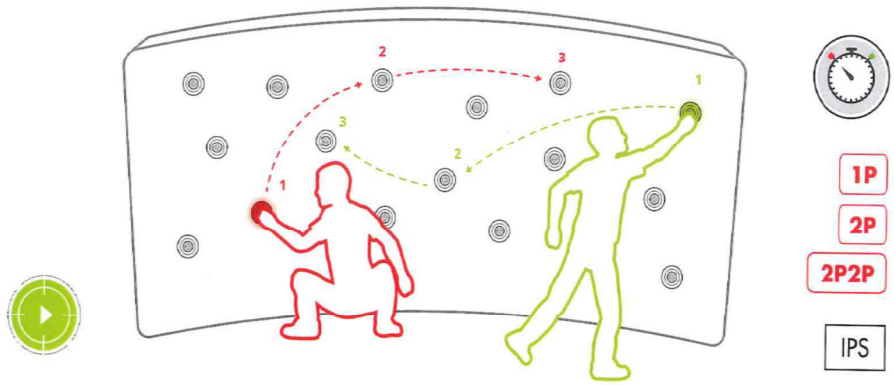
6.2 TEAMMODUS WÄHLEN

1. Drücken Sie auf den **Knopf C**, um den aktuellen Teammodus auf der Anzeige anzuzeigen.
2. Drücken Sie nochmals den **Knopf C**, um den Teammodus zu wechseln.
3. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit dem **Knopf OK**.



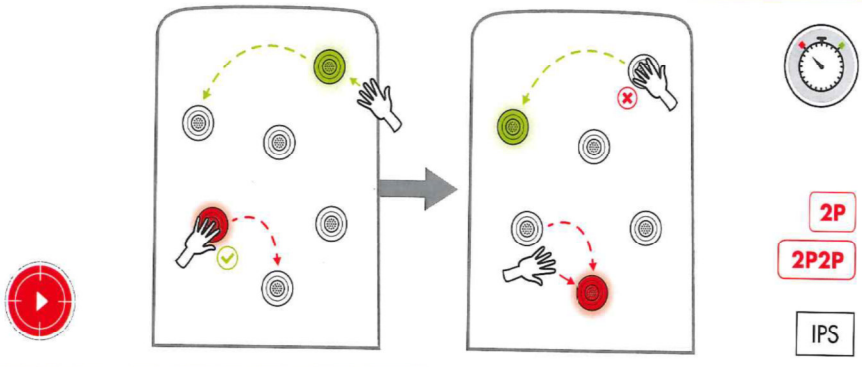
Wählen und bestätigen Sie „RST", um 2P2P-Gruppen zurückzusetzen. Nach Starten eines Spiels in 2P2P fordert das System erneut auf, die Spots für beide Teams auszuwählen.

5.4 LIGHT HUNTER I



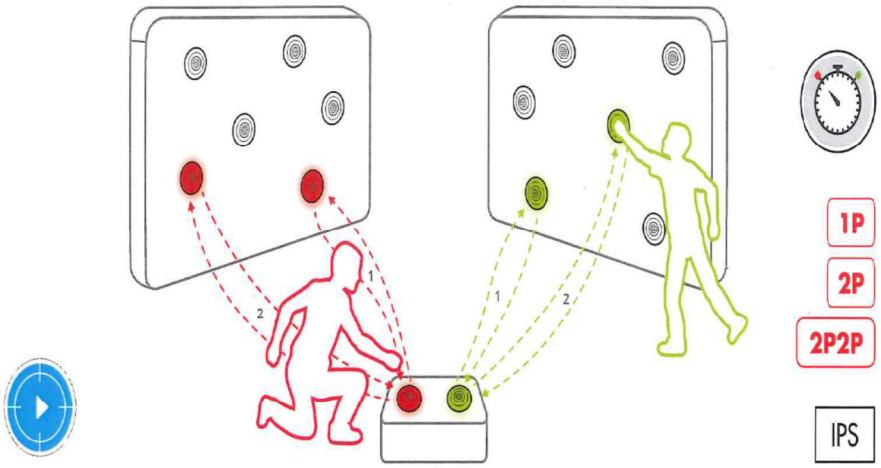
Ziel	Berühren Sie möglichst viele Spots Ihrer eigenen Farbe!
Spielverlauf	1. Das System zählt herunter und zwei beliebige Spots leuchten rot und grün auf. 2. Berühren Sie schnellstmöglich den Spot in Ihrer eigenen Farbe, sobald dieser aufleuchtet.
Spielende	Das Spiel endet, sobald die Spielzeit abgelaufen ist. Sie gewinnen, wenn Sie die meisten Spots Ihrer eigenen Farbe berührt haben. Dies wird auf der Anzeigetafel angezeigt.

5.5 STEAL THE LIGHT



Ziel	Seien Sie Ihrem Gegner voraus und berühren Sie möglichst oft den Spot in Ihrer eigenen Farbe!
Spielverlauf	1. Das Spiel zählt herunter, woraufhin das Spiel beginnt. Zwei beliebige Spots leuchten rot und grün auf. 2. Berühren Sie schnellstmöglich Ihren eigenen Spot. Der Spieler, der den Spot zuerst berührt, bekommt einen Punkt und beide Spots springen direkt weiter.
Spielende	Das Spiel endet, sobald die Spielzeit abgelaufen ist. Sie gewinnen, wenn Sie die höchste Punktzahl haben. Dies wird auf der Anzeigetafel angezeigt.

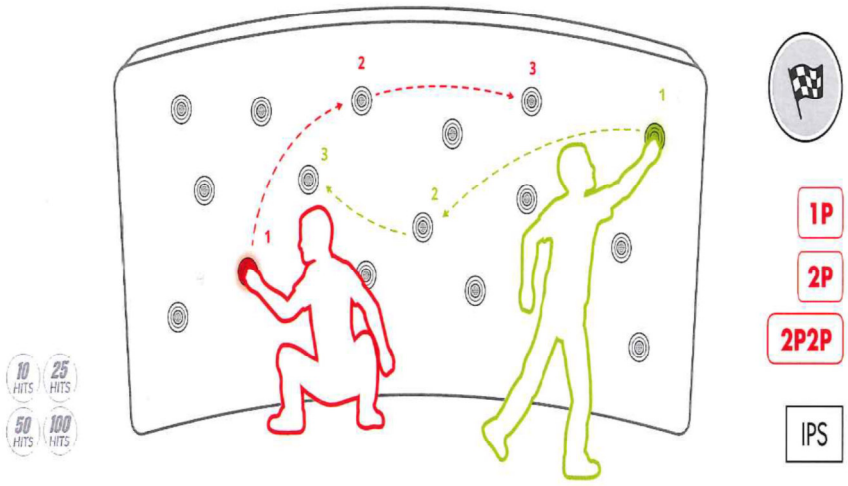
5.6 BACK TO BASE



Ziel	Bewegen Sie sich möglichst oft hin und her zwischen Ihrem Base Spot und den aufleuchtenden Spots in Ihrer eigenen Farbe!
Vorbereitung	Starten Sie das Spiel. Jeder Spieler oder jedes Team wählt nun einen Base Spot.
Spielverlauf	1. Das System zählt herunter und die Base Spots leuchten in rot und/oder grün auf. 2. Berühren Sie Ihren Base Spot. Suchen Sie anschließend den Spot, der in Ihrer Farbe aufleuchtet und berühren Sie diesen. Wiederholen Sie dies innerhalb der Spielzeit so oft wie möglich.
Spielende	Das Spiel endet, sobald die eingestellte Spielzeit abgelaufen ist. Sie gewinnen, wenn Sie Ihre eigenen Base Spot am häufigsten berührt haben. Dies wird auf der Anzeigetafel angezeigt.

Halten Sie den **blauen Spielknopf** fünf Sekunden gedrückt, um die Base Spots zurückzusetzen.

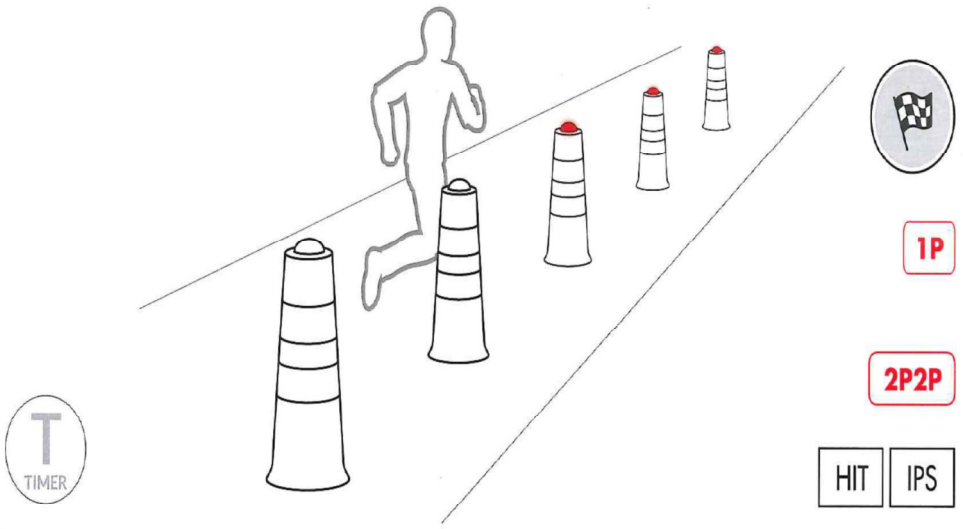
5.7 HIT COUNTER I



Ziel	Berühren Sie als erster die gewählte Anzahl von Spots in Ihrer eigenen Farbe!
Vorbereitung	Wählen Sie mit einem der vier Startknöpfe die Anzahl von Spots, die jedes Team berühren muss.
Spielverlauf	1. Das System zählt herunter und zwei beliebige Spots leuchten rot und grün auf. 2. Berühren Sie schnellstmöglich den Spot in Ihrer eigenen Farbe, sobald dieser aufleuchtet.
Spielende	Sie gewinnen, wenn sie als erstes die gewählte Anzahl von Spots berührt haben. Wenn die Zeit abgelaufen ist und niemand das Ziel erreicht hat, gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten.

Im 1P-Modus wird die Zeit auf der Anzeigetafel angezeigt.

5.12 TIMER

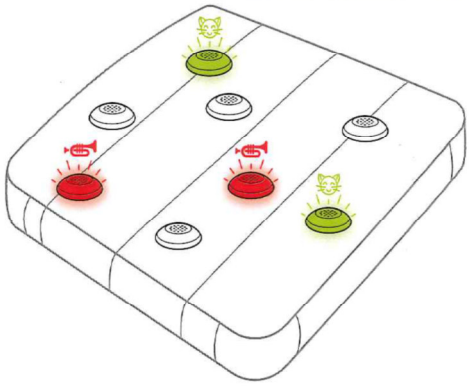


Ziel	Berühren Sie schnellstmöglich alle Spots in Ihrer eigenen Farbe.
Vorbereitung	Wählen Sie nach dem Starten des Spiels zunächst die Spots für jeden Spieler. Bestätigen Sie mit dem **Knopf OK**.
Spielverlauf	1. Das System zählt herunter und alle Spots leuchten rot und grün/blau auf. 2. Schalten Sie schnellstmöglich alle eigenen Spots aus, indem Sie diese berühren.
Spielende	Das Spiel endet, sobald alle Spots von allen Spielern berührt wurden. Sie gewinnen, wenn Sie als erster Ihre eigenen Spots berührt haben. Im 1P-Modus können Sie die Endzeit auf der Anzeigetafel sehen.

Die Gruppen-Spots, die für dieses Spiel gewählt wurden, sind unabhängig von den eingestellten 2P2P-Gruppen.

Die gewählten Spot-Gruppen können zurückgesetzt werden. Halten Sie dazu im Standby-Modus den **Knopf T** fünf Sekunden gedrückt.

5.13 MEMORY



1P

2P

2P2P

HIT | IPS

Ziel	Finden Sie alle Paare mit denselben Tönen!
Spielverlauf	1. Das Spiel zählt herunter, woraufhin das Spiel beginnt. Der jüngste Spieler beginnt. Alle Spots leuchten in der Farbe dieses Spielers auf. 2. Berühren Sie zwei Spots und hören Sie auf die Töne, die sie machen. Wenn beide Spots dieselben Töne machen, haben Sie ein Paar gefunden und Sie sind erneut an der Reihe. Ansonsten ist der nächste Spieler an der Reihe.
Spielende	Das Spiel endet, wenn alle Paare gefunden wurden. Sie gewinnen, wenn Sie die meisten Paare gefunden haben.

Für dieses Spiel wird eine gerade Anzahl von Spots benötigt. Wenn eine ungerade Anzahl von Spots mit dem System verbunden ist, nimmt ein beliebiger Spot automatisch nicht am Spiel teil.